Tipos de dados e variáveis

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Antes: COMENTÁRIOS

// -> uma linha

/\*\*/ -> várias linhas

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Um sinal de igual ( = ) significa recebe.

Dois sinais de igual ( == ) significa igual.

Se uma variável receber um valor *NULL*, significa que essa variável fica desocupada.

Quando for declarar uma variável, utiliza-se a palavra “ var ”. Podemos utilizar “ let ” também.

Existem 3 formas de delimitar uma String no JS. Aspas duplas apóstrofe e crase. Vamos ver isso melhor mais tarde, mas cada uma tem uma função.

Identificadores:

- Podem começar com **letras**, **$** ou **\_**

- Não podem começar com **números**

- É possível usar **letras** e **números**

- É possível usar **acentos** e **símbolos**

- Não podem conter **espaços**

- Não podem ser **palavras reservadas**